**PSEUDO CODICE NUOVA PARTITA**

//leggi le impostazioni

Lettura file(Impostazioni.txt)

SE le impostazioni hanno l’audio attivo

Allora Abilita audio

Altrimenti Disabilita audio

FINE SE

SE la difficoltà è impostata a facile

Allora imposta come colori decifratore e codificatore 6 variabili colore

Altrimenti imposta come colori decifratore e codificatore 9 variabili colore

FINE SE

SE la lingua è impostata come italiano

Allora utilizza schermata in italiano

Altrimenti utilizza schermata in inglese

FINE SE

SE il gioco è in modalità single player

Allora Inserimento\_combinazione\_codificatore(combinazione\_codificatore)

Altrimenti Generazione\_combinazione\_casuale

FINE SE

Inizializza le righe a 0

ESEGUI

Stampa campo

Leggi i 4 colori inseriti dal decifratore

Inserimento\_combinazioni\_decifratore (Colori\_decifratore)

Confronta\_colori (Colori\_decifratore,Colori\_codificatore, Esito\_pioli)

SE Esito\_pioli ha 4 pioli codice neri

Allora vittoria = 1

Righe = 9

Altrimenti vittoria = 0

FINE SE

Incrementa righe di 1

FINCHE’ ci sono righe disponibili

SE vittoria = 1

Allora Calcolo\_punteggio

Stampa schermata Vittoria

SE il punteggio è un nuovo record

Allora Confronto\_classifica

Stampa\_schermata (Classifica.txt)

FINE SE

Altrimenti Stampa\_schermata (Gameover.txt)

FINE SE